



# A H P A

## Turnierregeln

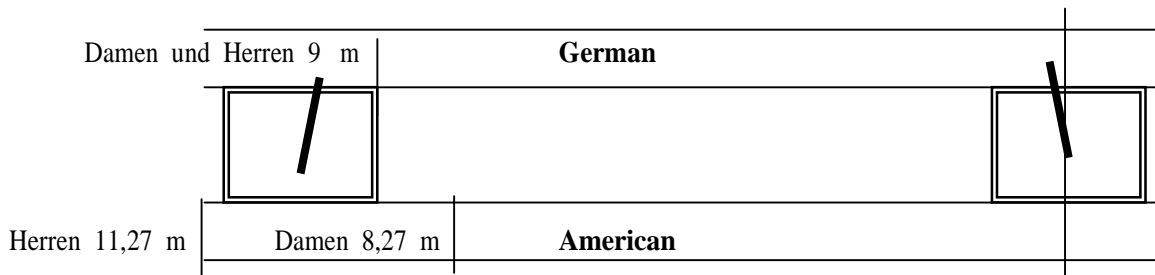
### American Horseshoe Pitching Association

Dieses Kurzreglement dient zur Einführung von Neueinsteigern. Es handelt sich um eine Zusammenfassung, die sich auf die wichtigsten Informationen beschränkt. Bei Turnieren ist immer das vollständige offizielle Reglement der AHPA massgebend.

Disziplin ‚German‘	Disziplin ‚American‘
<ul style="list-style-type: none"> <li>⌚ •Wurfdistanz: Damen und Herren 9 m</li> <li>⌚ •Jede(r) Werfer(in) hat 3 Durchgänge à 12 Würfe</li> <li>⌚ •Pro Durchgang werden jeweils 6 Eisen hin und zurück geworfen.</li> <li>⌚ •Jedes Eisen, das punktet, wird durch den Schiedsrichter vom Spielfeld entfernt.</li> <li>⌚ •Entscheide werden vom Schiedsrichter getroffen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>⌚ •Wurfdistanz: Damen 8,27 m, Herren 11,27 m</li> <li>⌚ •Reihenfolge: Nach Rangliste der Disziplin ‚German‘ oder durch Auslosung spielen jeweils 2 Spieler(innen) mit je 2 Eisen im K.O.-System gegeneinander.</li> <li>⌚ •Es werden 8 Innings (Durchgänge) gespielt, also 4 x hin und 4 x zurück. Pro Inning punktet nur der/die besser Platzierte (s. Beispiele).</li> <li>⌚ •Entscheide werden zwischen den beiden Wurfern gefällt. Der Schiedsrichter notiert lediglich die Punkte und greift erst bei Uneinigkeit ein.</li> </ul>

### Spielfeld:

Eine Bahn besteht aus 2 Gruben (Squares), welche einander gegenüberliegen. Um die Grube befindet sich die Abwurfplattform. Masse: Grube ca. 120 x 90 cm, Stabhöhe ca. 36 cm über Sand



### Punktewertung:

#### German

#### American (3 Beispiele)



**3 Punkte** = das Hufeisen umringt den Stab (sogenannter ‚Ringer‘).



**2 Punkte** = das Hufeisen steht am Stab, so dass zwischen Stab und Sand ein Hohlraum sichtbar ist.



**1 Punkt** = das Hufeisen liegt maximal 1 Hufeisenbreite neben dem Stab.



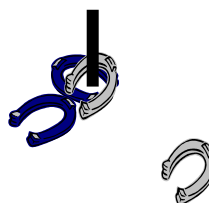
**Silber punktet (4 Punkte)**

1 x Ringer = 3 Punkte  
1 x max. 1 Hufeisenbreite entfernt = 1 Punkt (Blau = 0 Punkte)



**Silber punktet (3 Punkte)**

1 x Ringer = 3 Punkte (Blau = 0 Punkte)



**Blau punktet (1 Punkt)**

1 x max. 1 Hufeisenbreite entfernt = 1 Punkt  
Die beiden Ringer heben sich gegenseitig auf. (Silber = 0 Punkte)